

Ders 6 – Train 5

İlk önce çizim(ler)i ve aşağıdaki konuları inceleyin

- Yeni bir model başlatmak
- Üç boyutlu görünüş oluşturmak
- Aks çizgileri oluşturmak
- Görünüş oluşturmak (Plan ve Yan görünüşler)
- Elemanların girilmesi

Birleşim detayı 1'in program arayüzleri kullanılarak oluşturulması

Nervür plakaları

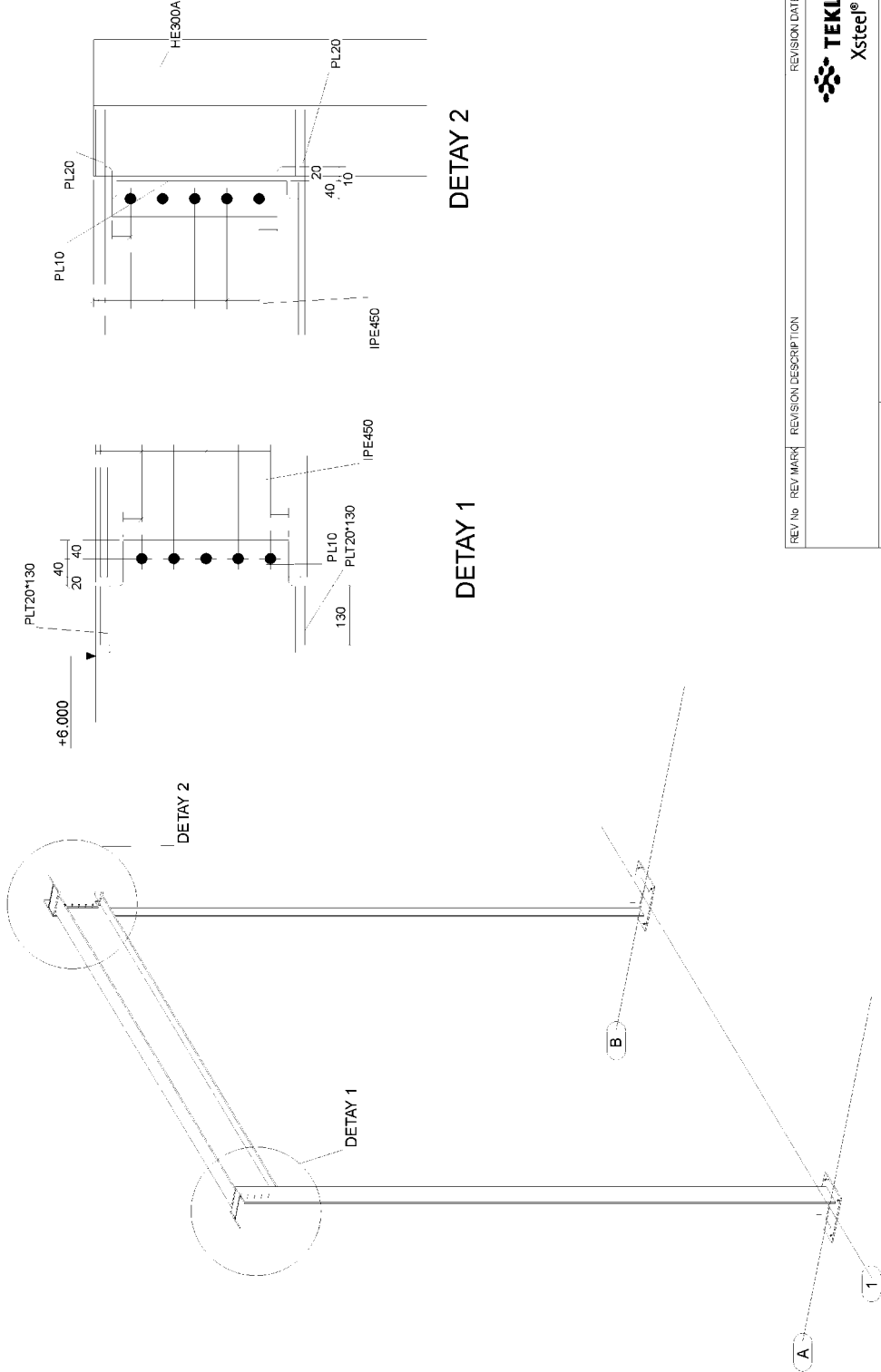
Gövde birleştirme plakası

Cıvatalar

Birleşim detayı 2'nin program arayüzleri kullanılarak oluşturulması

Uç hazırlama şekli

Nervür plakaları, gövde birleştirme plakası, cıvatalar



REV No	REV MARK	REVISION DESCRIPTION	REVISION DATE

DRAWING TITLE		Train 5
CONTRACT		TEKLA OY
MODELLED BY		IV
ISSUE DATE		00.00.0000
CONTRACT NO		1
SCALE		1/05
DRAWING No		G (1)
REVISION No		0



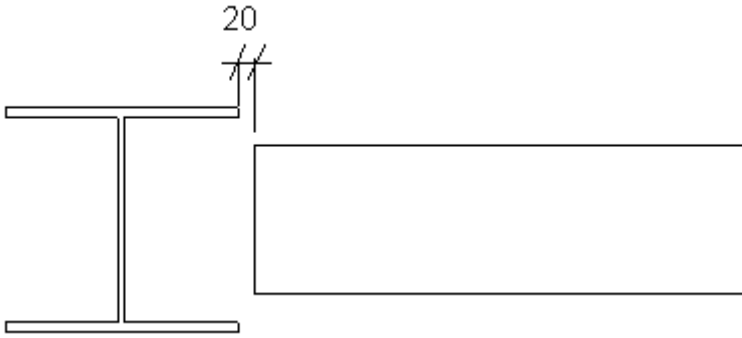


Detay 1 Bağlantısını Program Arayüzü Kullanılarak Oluşturun

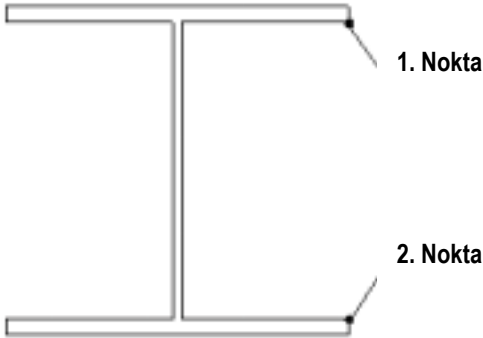
Nervür Plakaları



6000 kotundaki plan görünüşü üzerinde fitting komutunu kullanarak, kirişi kolon flanşlarından 20 mm geride kalacak şekilde budayın.



Kirişin T.O.S. kotunda oluşturulan plan görünüşü üzerinde, üst nervür plakalarını girmek için Beam Properties diyalog kutusunu kullanıp köşe noktalarını aşağıda gösterildiği gibi seçin. Nervür plakalarını doğru yere yerleştirmek için konum (position) altındaki depth değerinde ve rotasyon (rotation)da gerekli değişiklikleri yapın.

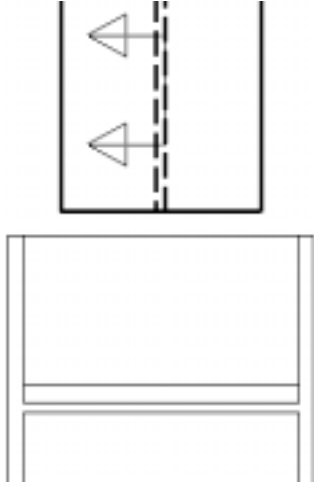


Nervür plakalarını kolona kaynaklayın. Şimdi bu nervür plakalarını kirişin derinliği kadar aşağıya kopyalayın.

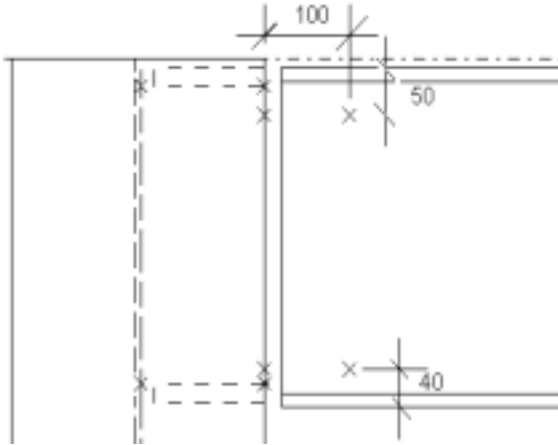
Gövde birleştirme plakası



6000 kotundaki plan görünüşünde **Create view by two points** komutunu kullanarak kirişin gövde yüzü boyunca bir yan görünüş oluşturun.



Daha sonra çeşitli nokta oluşturma komutlarını kullanarak gövde birleştirme plakası için gereken noktaları oluşturalım. İç köşelerdeki radyusları göz ardı ederek dikdörtgen köşeli bir gövde birleştirme plakası oluşturun.

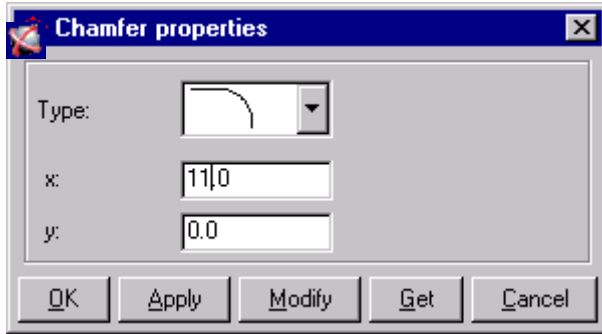


Contour plate makrosunu kullanarak gövde birleştirme plakası girin, bunu yaparken plakanın yeterince ortalandığından emin olun.



Gövde birleştirme plakasının köşelerini yuvarlamak için radiusun ekleneceği köşedeki kesişen çizgiler üzerine çift tıklayın. **Chamfer Properties** diyalog kutusu belirmelidir.

Aşağı açılır listedeki şekli içsel radius olarak değiştirin. X değerine 11 girin ve modify tuşuna basın. Bu işlemi diğer köşeler içinde tekrarlayın.



Şimdi gövde birleştirme plakasını kolona kaynatın.

Cıvatalar

Cıvatalar için gerekli noktaları oluşturun.



İnteraktif cıvata makrosu aracılığıyla diyalog kutusunu doldurup bunu uygulayın (Apply tuşuna basın). Önce gövde birleştirme plakasını seçin, sonra kirişi seçip fare orta tuşuna tıklayıp, ardından önce üst sonra da alt cıvata noktasını seçin.

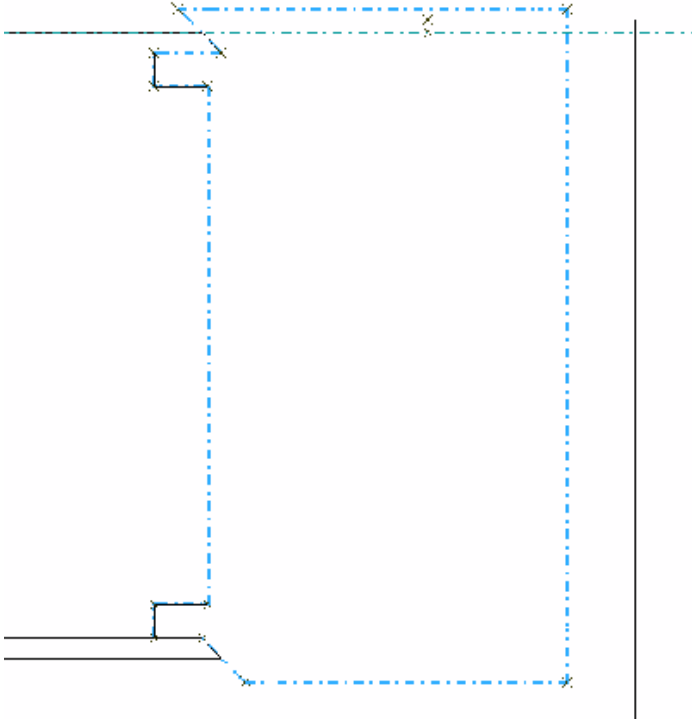
Dikkat: İlk önce gövde birleştirme plakasını ardından kirişi seçtiğinizden emin olun. Bu işlem kirişi sarıya boyar ki; bu, elemana ait raporların ve cıvata listelerinin oluşturulduğu anlamına gelir.



2 no.lu Birleşim Detayının Program Arayüzleri Kullanılarak Oluşturulması

Uç hazırlama şekli

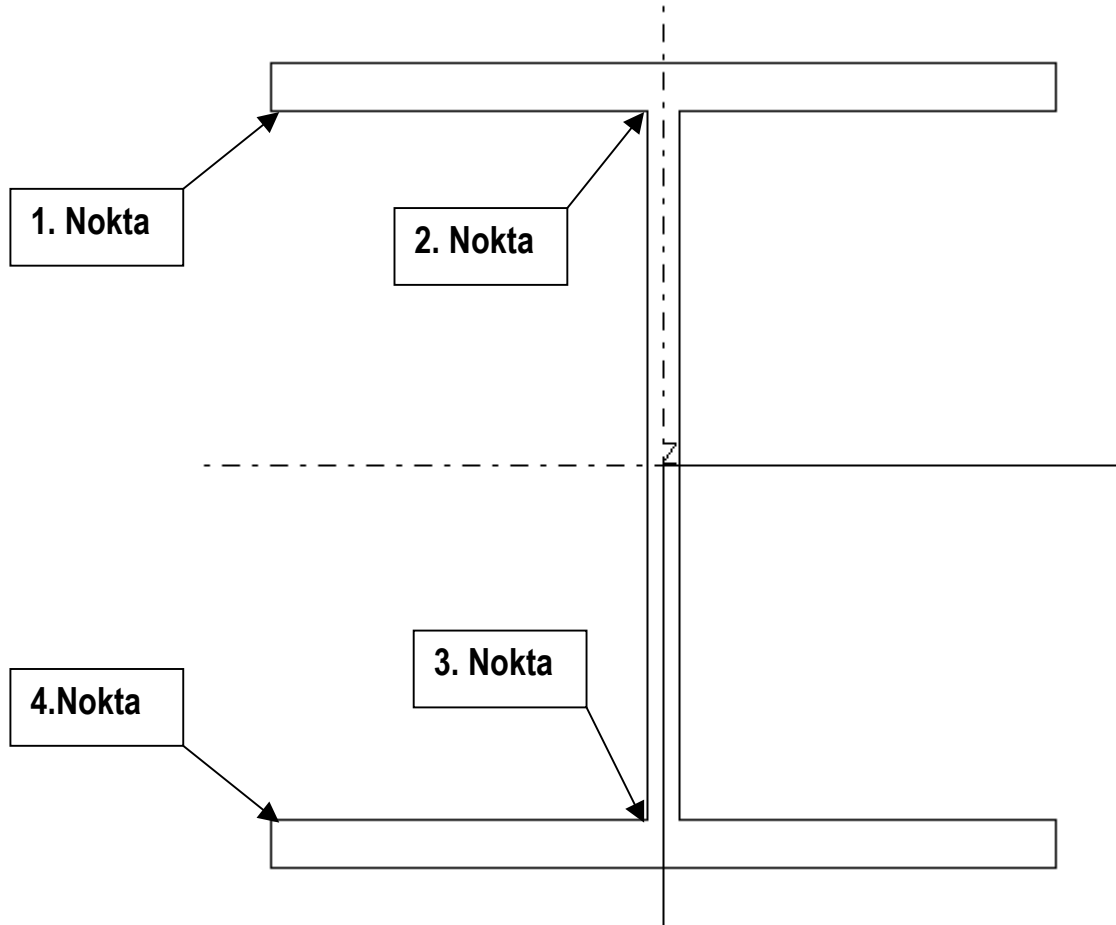
Kirişin sağ uç noktasındaki uç hazırlama şeklini oluşturmak için önce gerekli noktaları aşağıda gösterildiği gibi oluşturun ve sonra kirişin ucunu kesip ayırmak için **Polygon Cut** komutunu kullanın.



İç köşeleri yuvarlamak için köşe oluşturan çizgiler üzerine çift tıklayıp açılan ekran üzerinde gereken değişiklikleri yapıp buraları yarıçapı 11 olan radyuslara değiştirin.

Nervür plakası, Gövde birleştirme plakası, Cıvatalar

Contour Plate makrosunu kullanıp 4 noktayı aşağıda gösterildiği gibi seçerek üst nervür plakasını ekleyin.



Kolon gövdesindeki köşeleri 15x15 radyuslar haline getirin.

Nervür plakasını kaynaklayıp aşağı kopyalayın.

Gövde birleştirme plakası için noktalar oluşturun. **Contour Plate** makrosunu kullanarak da plakaları oluşturun.

Gövde birleştirme plakalarını kolona kaynaklayın.

Cıvatalar için noktalar oluşturup cıvataları da yerlerine yerleştirin.